

Protocol verantwoordelijkheid en werkwijze badopbouw wedstrijden



Met elkaar zorgen we dat de alles voor de wedstrijden goed wordt klaargezet en opgeruimd.



Jurytafel (kar)

Eerste wedstrijd van de dag

Het team dat als eerste speelt is verantwoordelijk voor de opbouw van het veld (inclusief het net achter de doelen en pionnen langs de badrand), het klaarzetten van de jurytafel en de stoelen voor spelers en teamleiding van beide ploegen. Het opbouwen kan 30 minuten voor de eerste wedstrijd beginnen.

- De jurykar staat tegen de rechterwand van het materialenhok.
- In de kast ernaast staan rechts boven de materialen voor de jury; kastje voor de tijdwaarneming, kastje voor de 30 sec/doelpunten/straffen, kratje met vlaggen e.d. en voor eredivisiewedstrijden het time-outkastje. De sleutel van de hoge kast zit in de jurytas die in de Dolfijn ligt met oa de tablet.

- In de blauwe kast eronder liggen de wedstrijdballen (dames en heren) en de pionnen voor de markering van het grote veld.



Pionnen en ballen (links heren; rechts dames)



Materialen voor de jury

Overige juryzaken

Zie document jurytafel

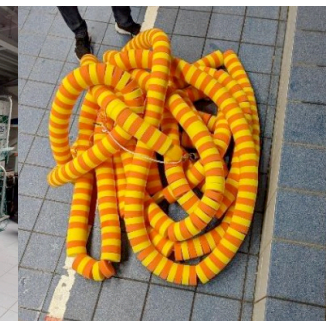


5x5 veld (half bad) E-jeugd

Als de wedstrijd(en) op een 5x5 veld (half bad -> E-jeugd) gespeeld wordt, worden de kleine drijvende mini goals gebruikt (die hangen aan de wand in het materialen hok) en wordt de lijn (die meestal op de tribune ligt) in het midden van het bad geplaatst om het bad te halveren.



Drijvende mini goals



De lijn die meestal op de tribune ligt

Pionnen bij 5 tegen 5 veld

Op de kant worden de volgende pionnen geplaatst:

- Wit midden
- Geel 5 meter
- Rood 2 meter

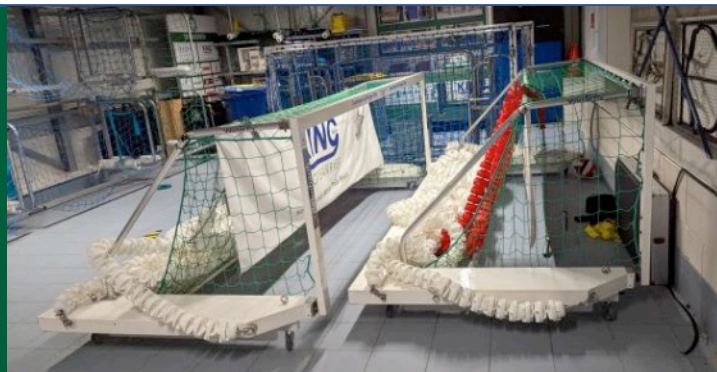
Wisseling van formaat speelveld:

Bij wisseling van 5x5 veld naar groot veld ruimt het 5x5 team het kleine veld op en is het eerste 7x7 team verantwoordelijk voor de opbouw van het grote veld.



Groot bad

Bij de overige wedstrijden worden grote drijvende goals gebruikt (die staan midden in het materiaal hok). Het doel met reclaimedoek **KING** komt onder het scorebord en het doel met reclaimedoek **ZEGERS** komt aan de douchekant, zodat de rode lijnen van het terugkomvak aan de tribunezijde liggen. De zijlijnen voor het 25 mtr (dames) en 30 mtr (heren) veld zijn te vinden in de kokers/putjes bij startblok 1 en 2, gemarkeerd met de D(ames) en de H(eren). De lijnen zitten per 2 stuks aan elkaar vastgemaakt in 1 koker. Bij een damesveld moet het kale stuk lijn zonder drijvers aan de kant van de douches vastgemaakt worden.



Grote drijvende goals

Wisseling van formaat speelveld:

Bij een wisseling van speelveld is het team dat klaar is met spelen verantwoordelijk voor de ombouw van het veld en het opruimen van de ballen en de lijnen die niet meer gebruikt zullen worden.

Putjes damesveld: kijk naar lengte lijn in welk putje

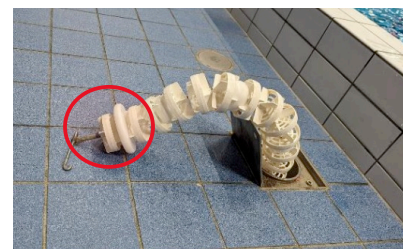
Lijnen



Plaats van de putjes (lijnen)



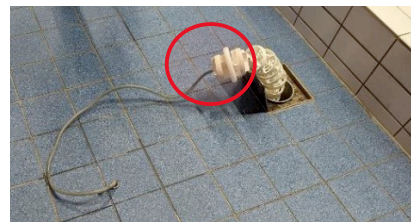
Herenput (lijn)



Herenlijn put (verdikking als laatste de put in)

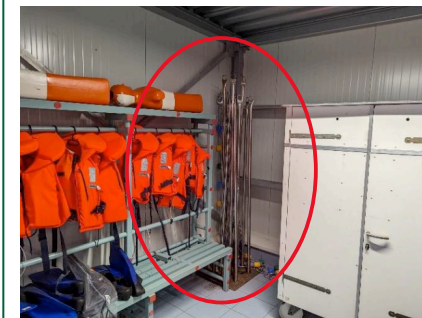


Damesput (lijn)



Dameslijn put (verdikking als laatste de put in)

Op de kant worden de volgende pionnen aan beide zijden van het bad geplaatst: op de doellijn en middellijn: witte pionnen, op de 2 meter- en 5 meterlijn: rode pionnen en op de 6 meterlijn: gele pionnen.



Palen voor de netten (achter in de hoek)

Bij het grote veld moeten ook altijd netten gespannen worden achter de goals. De palen hiervoor staan linksachter in de hoek.

De netten die gebruikt moeten worden liggen in een krat op het rek naast de opbergplek van de jurykar.



Netten voor achter goals in kist

Op het grote herenveld spelen H1, H2 en BJ1, de overige teams spelen op een damesveld.

Laatste wedstrijd

Het team dat de laatste wedstrijd van de dag speelt, is verantwoordelijk voor het opruimen van het veld, de pionnen en de netten, het wegzetten en opruimen van de jurytafel en het opruimen van de stoelen.

Wat hoort waar?

Alle jurybenodigdheden weer rechtsboven in de bruine kast.
Kast op slot doen!

Bij het opruimen van de lijnen, de lijnen weer per 2 aan elkaar vastmaken en in de juiste koker stoppen met als laatste het stukje lijn met de witte stop (witte schijf) erop zodat de lijnen niet helemaal door de koker kunnen vallen.

De wedstrijdballen (10 x dames en 10x heren) en de pionnen weer opbergen in de blauwe kast.
Kast op slot doen!



Jurytafel

Voor gereed zetten jurytafel eerst bij de receptie van het zwembad het scorebord om laten zetten en de wedstrijdverlichting van het wedstrijd bad laten inschakelen. Vanuit de kantine de tas meenemen met tablets en sleutelbos en de koelbox naar het zwembad

Verzamelen materiaal jurytafel



Kast openmaken met de sleutel die in de tas zit (Winkhaus sleutel blauw)

Materiaal verzamelen

Jurymateriaal uit de kast halen (groene mandje met vlaggen e.d. + Anatec koffers).

Pionnen uit de ballenkast halen en meenemen naar het bad (zitten in heren of dameskast).

Wedstrijdballen uit de kast halen en verdelen (blauwe deuren hoge kast) (5 x thuis en 5 x uitploeg)



- De jurykar staat tegen de rechterwand van het materialenhok. (zie ook beschrijving badopbouw)

- In de hoge kast staan rechts boven de materialen voor de jury; kastje voor de tijdwaarneming, kastje voor de 30 sec/doelpunten/straffen, kratje met vlaggen e.d. en voor eredivisiewedstrijden het time-outkastje.

Klaarzetten jurytafel

Aansluiten zwarte elektrakabel (welke onder de bank ligt)

Aansluiten bedieningsunits scorebord

Even op letten juiste stekker in juiste contactpunt (zie labels op snoer en contactpunt)

Deksel niet aan de Anatec units laten zitten

Unit met persoonlijke fouten en doelpunten resetten direct na vastleggen wedstrijd

Time out machine aansluiten

Voeding aansluiten op de stekkerdoos en Time out machine

Time out machine aanzetten (groene lampje brandt)

Zenders afgeven aan coaches en laten testen door de coaches voor de wedstrijd

Tablet

Tablet inschakelen en waterpolo app starten

Oplader aansluiten aan tablet en stopcontact



Microfoon

Indien er eredivisie wedstrijden worden gespeeld dient de microfoon opgehaald te worden bij de receptie van het zwembad.



Overige zaken

- Ben je jury bij de eerste wedstrijd van de dag kom dan 30 minuten van te voren.
- Als jury moeten we uniform gekleed gaan. Dat betekent een zwart T-shirt of zwart PolarBears shirt.

Dispensatie flying substitue:

https://www.polarbears.nl/wp-content/uploads/2022/12/20221206_Dispensatie_voor_flyingsubstitute_regel.pdf

Na de wedstrijd opruimen

Microfoon

Indien de microfoon aanwezig is deze compleet met ontvanger en tas inleveren bij de receptie (kabel voorzichtig uit de connector in de muur verwijderen)

Tablet

Uitschakelen en met oplader in de tas doen welke naar de kantine moet.



Time out machine opruimen

Stekker uit stopcontact en uit de time out machine opruimen (voeding in mandje en time out in de kast)

De zenders (wit en groen) ook in het mandje opbergen

Bedienunits scorebord

Eerst de P-tjes en doelpunten resetten (2x reset en 1 x team achter elkaar indrukken)

Kabels voorzichtig uit aansluitingen halen en netjes oprollen en in de bediening unit plaatsen en deksel er op doen. (let op dat er geen kabels tussen zitten)

Deze weer terug zetten in de kast (zie foto naast de kast in de opslag)



In de hoge kast staan rechts boven de materialen voor de jury; kastje voor de tijdwaarneming, kastje voor de 30 sec/doelpunten/straffen, kratje met vlaggen e.d. en voor eredivisiewedstrijden het time-outkastje.

Pionnen

alle pionnen (4x geel, 8 x rood en 6 x wit) verzamelen

deze opbergen in de ballenbak (zo mogelijk even kijken wat de eerst volgende wedstrijd is)

Wedstrijdballen

- De wedstrijdballen controleren en terug doen in de daarvoor bestemde kast (alle ballen zijn voorzien van een letter W (wedstrijdbal) Herenballen zijn W5 en de Damesballen zijn W4.
- Indien er zachte ballen zijn, het verzoek dit te melden bij het inleveren van de tas .

Opruimen jurytafel

Elektrakabel loskoppelen

Deur van aansluitingen sluiten (i.v.m. vocht)

Jurytafel op zijn plek zetten, rechterwand materialenhok

Afsluiten alle deuren van materialenkasten

controleren of alles terug is in de kasten

- ✓ Anatec koffers 2x
- ✓ Groene krat met vlaggen + adapter time out machine
- ✓ Time out machine
- ✓ Pionnen 4x geel, 8 x rood en 6 x wit
- ✓ Wedstrijdballen
- ✓ Sleutel van kast in de tas doen (Winkhaus sleutel blauw)

Volledige tas met tablet en sleutels terug bezorgen in de kantine (achter de bar)

Koelbox terug bezorgen in de kantine.